

# Squid HTTP Proxy

- Henrik Nordström  
<henrik@henriknordstrom.net>
- Konsult inom Open Source
- Squid, Linux, Nätverk, iptables/netfilter, mm mm
- Systemprogrammerare

# Varför Open Source

- Studerade & administrerade UNIX
- 1994-95, Högskolan i Skövde får Internet
- NCSA Webb server, Apache 1.0.
- Harvest Cached
- Ingen programvara fungerar väl
- Börjar med mindre buggfixar mm.
- C programmerare

# Squid projektet föds

- Harvest avslutas. Vad nu?
- Inget bättre alternativ
- GPL licens
- Informell grupp av utvecklare
- Squid arbetsnamnet
- En ansvarig, Duane Wessels.
- NLANR forskningsanslag

# Projektet växer

- Många kommer och går
- NLANR anslaget slut
- Delegerat/delat ansvar
- Eget liv

# Var står vi idag?

- Lätt vildvuxet, 15 år
- Squid-3, C++
- Incrementell omskrivning/strukturering
- 3.0 aktuell version, 3.1 på gång
- 2.7 fortfarande supportad

# Varför 2.7 & 3.0?

- Stor förändring
- Tidsbrist.
- Framtiden är Squid-3

# Vad används Squid till (1)

- Internet proxy/cache
- Bandbredd
- Kontroll
- Spårning
- Filtrering (squidGuard mfl)
- Virusscanners mm.

# Vad används Squid till (2)

- Avlastning för webbservrar
- Kapa trafiktoppar
- "omvänd" proxy
- Webbserver, HTTP istf filsystem/databas
- Enkel skalbarhet
- Krav på webbdesign
- "brandvägg"



# Vanliga fallgropar

- Regex
- Disk
- Access kontroll
- Stor konfigurationsfil
- Minne

# Nyheter

- ICAP, 3.0
- IPv6, 3.1
- eCAP, 3.1
- SSL fångst, 3.1

Frågor?